

パソコン探検少年団活動報告(7月)

7月からは、「楽しいプログラム作り」講習会が始まりました。

活動内容：楽しいプログラム作り講習会－1、2

日時：令和6年7月7日（日） & 21日（日） 9:00～12:00

場所：多賀図書館 第4研修室

■活動内容紹介■

1. 7月7日（日）：楽しいプログラム作り講習会－1

出席 5名、指導員3名

最初にプログラムのイメージ体験、「アナとエルサ」「マイクラフト」などゲームを動かしながら、プログラミングの体験をしました。その後で、プログラミング言語の代表例「スクラッチ」を使い、プログラミング練習として「バナナキャッチ」を作成しました。

2. 7月21日（日）：楽しいプログラム作り講習会－2

出席5名、指導員2名

今回は、プログラム言語「スクラッチ」を使った、自分だけのゲーム作り体験でした！
団員が考えたプログラム仕様は、複雑なものが多く完成が楽しみです。



作成するゲームの内容を確認しました



各自プログラム作成に着手しました



背景を工夫しながら、ゲームを作成しています

